Meeting Agenda

Date: 21/04/2016

Facilitator: Projektledare

Participants: Hannes, Simon, David, Lukas.

**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to**

**continue**.

Lite tekniska problem.

Jme3 relaterade problem, lite problem med collision.

Inga problem som förhindrar oss från att fortsätta jobba.

**2. Reports (15 min) from previous meeting**

* Vi har jobbat mycket tillsammans nu i början för att få en gemensam grund. Vi har gjort vårt första use case vilket var move, har problem med att få collision att fungera.
* Vi har även jobbat en del med grafiken.

**3. Discussion items (35 min)**

- Discuss issues from 1 and 2, possibly new or more general

issues (very short notes and/or keywords)

* Få kollision att fungera. Just nu är det problem med att koppla collision-modellerna till väggarna. Även problem gällande controller för spelare. Collision beöver en kontroller men även movement behöver en controller. I dagsläget kan vi bara koppla en av controllerna i taget till spelaren.
* Lära oss mer om jme3.
* Förbättra git flow och användning.

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from 3). I.e. write down what's decided and why it

was decided? Sync with other documentation (add terms to

wordbook)

- From outcomes, 1), 2) and 3) (re)assign each groupmember

issues to solve.

* Fixa collision mellan player och väggar.
* Börja jobba på nästa use case och de olika model-classerna
* Förbättra movement, göra det möjligt att t.ex. gå snett uppot.

5. Wrap up

- Write down unresolved issues for next meeting.

- Time and location for next meeting

- Måndag 25/04/2016